

→ Illustrator

Réf : ILU

Objectif

Acquérir les fondamentaux du principal logiciel d'illustration vectorielle du marché. Cette formation vous apprendra à dessiner sous Illustrator afin de pouvoir réaliser logos, packagings, affiches, plans, etc.

Public

Graphistes, designers, webdesigners, tout public.

Pédagogie

Exercices pratiques et progressifs.

Durée

3 jours (soit 21 heures)

Prix

Inter : 360 € HT/jour (soit 1080 € HT pour 3 jours)

Intra : Nous consulter

Terminologie du dessin vectoriel

Distinction entre image bitmap et image vectorielle
Critères de choix du type d'image
Notion de courbe de Bézier, de point directeur, de segment, de poignée directrice (tangente), de tracé
Notion d'objet et de groupe d'objets

Interface et principaux outils

Espaces de travail
Modes de prévisualisation : Aperçu et tracés
Grille, règle et repères

Les outils de tracé

Outils de sélection : Sélection (" flèche noire"), sélection directe (" flèche blanche"), sélection directe progressive (" flèche blanche +")
Outils de dessin : crayon, pinceau
Outil plume et outil de conversion de point directeur
Outils de transformation
Combiner et poinçonner des tracés avec Pathfinder

Déformation de tracés

Outils de fluidité
Enveloppes de déformation
Filets de déformation
Dégradés de forme

Couleurs et dégradés

Couleur de surface, couleur de contour
Palettes de teintes, motifs et dégradés
Filets de dégradés

Gestion des objets

Disposition, alignements, premier et arrière plan
Groupage/dégroupage, verrouillage/déverrouillage

Travailler sur plusieurs couches

Gestion des calques
Masques d'écritage

Gestion du texte

Outil texte et texte curviligne
Gestion des blocs de texte
Vectorisation du texte

Bibliothèques

Bibliothèques de tracés
Bibliothèques de symboles
Créer ses propres bibliothèques

Informations complémentaires

Créer des objets 3D simples avec le module 3D
Aperçu des filtres et effets
Vectorisation d'image, pixellisation et aplatissement
Importation et exportation